**1° EXAMEN - TESTING I (CTD) - 24 DE MARZO DE 2022 [0222TDTE1M1C1LAED1021FT]**

****

# Testing I

# **1° Examen**

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

**No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.**

Nota aclaratoria: al enviar el formulario con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por alumno**.

**Duración**: 1 hora 45 minutos.

**Nombre y Apellido:** …………………………………………………….

**Parte teórica**

1) ¿Cuáles son las actividades principales que se llevan a cabo en el ciclo de vida de las pruebas de software? Mencionar todas y explicar solo una de ellas.

2) ¿Qué es un caso de prueba? ¿Para qué se utiliza?

3) Indique con un ejemplo la diferencia entre los conceptos de caso de prueba positivo y caso de prueba negativo.

4) ¿A qué grupo de pruebas pertenece la prueba de tabla de decisión? Explicar brevemente su uso y aplicación.

5) ¿Cuál es la diferencia entre las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de QA con respecto a las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de UAT?

6) ¿Cuál es la principal diferencia entre las pruebas de humo y las pruebas regresión?

**Parte práctica**

**Enunciado**

Se tiene un software denominado **Digital Booking!** El cual nos permite buscar las mejores ofertas de alojamientos y realizar la correspondiente reserva. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro, un login, un buscador de alojamientos y un módulo de reservas. <http://fe.deitech.online/>

Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes requerimientos mínimos:

* El sistema deberá permitir registrar un tipo de usuario cliente. Los datos necesarios son: nombre, apellido, email y contraseña. Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto.
  + Nombre *(de type=”text”)*
  + Apellido *(de type=”text”)*
  + Email *(de type=”email”)*
  + Password *(de type=”password”- min:6 caracteres)*
  + Repetir password *(de type=”password”- min:6 caracteres)*
* El sistema deberá permitir loguear a los usuarios. En caso de que el email o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.
* El sistema deberá permitir a los usuarios realizar una reserva. Los usuarios registrados pero no habilitados no pueden realizar reservas. Se habilita un usuario con el link que llega al email de registro.
* Al momento de realizar una reserva, el sistema deberá enviar un mail al usuario logueado con toda la información detallada de su reserva.
* El sistema deberá permitir a los usuarios realizar búsquedas de alojamientos según fecha y lugar. El lugar debe ser un listado y debe poder filtrar por palabras claves, mientras que, la fecha no debe permitir seleccionar una fecha anterior actual y la estadía mínima permitida debe ser de 1 noche.
* En el caso de que no existan alojamientos disponibles para las fechas deseadas, el sistema deberá indicarle al usuario con un mensaje.
* El sistema deberá permitir agrupar los alojamientos por tipo y también mostrar los más recomendados por los clientes.
* El sistema deberá permitir al usuario agregar alojamientos a favoritos, como así también, quitarlos.
* El sistema deberá permitir al usuario ver las reservas que realizó con los detalles de la misma.
* La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
* La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.

**Consignas**

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando partición de equivalencia y otro caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. **Para redactar el caso de prueba, debés utilizar el template desarrollado en clase.**

8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menúes disponibles. **Para dicho reporte, debe utilizar el template de defectos visto en clases.**

9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **No se requiere escribirlos en formato de template.**

10) Redactar brevemente un caso de prueba no funcional. **No se requiere escribirlos en formato de template**.